

Home

Автор

Галерея

Путешествия

Материалы

Изначально вертолет взят из MFS - конвертация модели Жигульского.

This aircraft was converted from Zhigul'skiy's model for MFS.

Для вертолета были изготовлены 3D панели приборов. В настоящий момент, любые полеты можно выполнять в 3D кокпите.

It was upgraded by adding 3D cockpit which is full operable.

Модель свободна для скачивания и личного использования. Коммерческое использование модели и/или любых ее частей запрещается.

В модели использованы работы других авторов. Данная модель - сборная солянка различных проектов и решений (делается "для себя").

Все вопросы автору (Валерий Кормчий) можно передать через info@vsriterman.ru

It is free for non-commercial use. You can contact the author by e-mail above.

Релиз 1.9 (Version 1.9) (18.04.2014)

Справка-инструкция (Manual)











Релиз 1.0 (10.03.2014)

1. Внешняя модель не тронута
2. Логика систем не тронута - ее по прежнему нет

Багфиксинг и доработки для релиза 1.1 (13.03.2014):

1. Баг - некоторые приборы работают обесточенные.

Исправлена электрика. Все приборы работают теперь от одной шины питания, на которую запитаны АКБ и генераторы.

2. Недоработка - флаг радиовысотомера должен появляться только при отказе прибора (или при выключенном приборе).

Флаг радиовысотомера появляется, если цепь питания обесточена (напряжение меньше 6 вольт).

3. Апгрейд - переработаны (заменены полностью) 3D панели оверхеда. Для того, чтобы на них впоследствии можно было размещать тумблеры и пр.

4. В тестовых целях добавлены тумблеры: вкл/выкл. противообледенительной системы с индикацией работы (над головой пилота), вкл/выкл. автопилота (пьедестал) , вкл/выкл. "бано" (справа над головой второго пилота).

5. Внутри кабины удалены двойные объекты (артефакты конвертации? - выражается мерцанием текстур).

Багфиксинг и доработки для релиза 1.2 (15.03.2014):

1. Добавлен индикатор температуры наружного воздуха.
2. Телевизор между вентиляторами пока не нужен - удален.
3. Будильник с оборотами несущего винта теперь показывает обороты несущего винта.
4. Добавлены тумблеры противообледенительной системы, АКБ, генераторов.
5. На электропанели добавлены будильники амперметров (батареи и генераторы) и вольтметра шины постоянного тока (шина 1).
6. На панели АЗС добавлены тумблеры (авионика, камера, гпс) и временно тумблеры левой и правой посадочных фар.
7. Добавлены на оверхеде тумблеры топливных насосов, запуск двигателей (пока дефолтный - две пипки).

Багфиксинг и доработки для релиза 1.3 (16.03.2014):

1. Исправлен указатель ADF. Точнее, дефолтный заменен рукотворным, близким по очертаниям к УГР-4УК. С ним же совмещен указатель курса для автопилота, задаваемого крутилкой.
2. Удалено текстурное освещение кабины (переехавшее из MFS и в X-Plane не нужное). В кабине пилотов красная лампа под потолком. Крутилка яркости на правой электропанели - ближайшая к лобовому стеклу. Следующая крутилка ("группа 2") задумывалась под освещение салона. Там тоже 3D-свет, желтоватого оттенка. Однако, пока что, обе крутилки работают одинаково - регулируют сразу оба света - в кабине и в салоне.
3. Второй пилот мешал включать генераторы. Второй пилот высажен. Появился первый (чтобы снаружи было видно, что в кабине есть пилот). Кому неудобно с пилотом (мешает камере) - в папке objects удалить файл pilot.obj. Пилот исчезнет - вертолет будет пустой.
4. Тумблер посадочной фары встал на законное место - слева внизу под панелью пилота.

Багфиксинг и доработки для релиза 1.4 (17.03.2014):

1. Исправлен указатель задатчика курса для автопилота.
2. Внесены минорные изменения в 3Д панели.

Багфиксинг и доработки для релиза 1.5 (23.03.2014):

1. Имитирована работа гидравлической системы. Тумблер лучше включить :)
2. Исправлена работа топливной системы.
3. На панель пилота добавлен индикатор обледенения (работает только при включенной системе РИО-3).
4. Появилась лампа сигнализации работы стартера.
5. На панели второго пилота добавлен указатель сноса.

Багфиксинг и доработки для релиза 1.6:

1. Исправлена работа топливомера (залипал на 0 при полной заправке).

2. Исправлена работа 3-х стрелочного индикатора ИКУ (показания температуры масла). И внесены соотв.изменения в plane-maker.

3. На пьедестал добавлены тумблеры/индикаторы дверей (дверь, грузовой люк, крышки гондол двигателей).

4. На оверхед 2-му пилоту добавлен АРК-9 (4-х значные частоты).

5. На пьедестале добавлен пульт загрузки (груз, пассажиры, топливо). Тут же (важно!) регулируется длина "кабеля", соединяющего подвесной груз с вертолетом. Для каждого груза (Aircraft -> Weight and Fuel -> slung load object и выбрать из папки slung в корне вертолета необходимый объект) нужно подбирать свою длину. Для пожарной бочки Bambi Bucket (взято из Ми-26) длина 0 метров, для контейнера container длина метров 20.

Багфиксинг и доработки для релиза 1.7:

1. Проведена оптимизация 3D объектов кокпита. Количество полигонов снизилось в 2 раза, fps в кабине выросли в 1,6 раза.

2. На доп.панели загрузки вертолета (топливом и грузом) появился переключатель "Т-П" (транспортный вариант <-> пожарный вариант). Переключается на земле. Соответственно, вертолет либо может нести и сбрасывать воду (подвешен бак для этого), либо нести подвесной груз снаружи (по желанию пользователя).

3. На пьедестале добавлен пульт управления забором и сбросом воды. В случае варианта "Т" не работает.

4. В салоне вертолета сидят парашютисты. На пьедестале панель управления выбросом. Парашютисты выгружаются из вертолета (если не нужны в полете) через стандартное меню загрузки симулятора (раздел вооружений).

5. На панели КВС появился индикатор (кликабельный) "тормоз винта". Без него, после выключения двигателей несущий винт останавливается минут 15.

6. В подвесном "ведре" у пожарного вертолета уровень воды анимирован. Практической пользы нет - просто для интереса было сделано.

7. На панели КВС добавлен индикатор "тормоз колес" - для удобства.

8. Для транспортного варианта посадка на воду невозможна - вертолет утонет.

Релиз 1.8 (11.04.2014)

Багфиксинг и доработки для релиза 1.9:

1. Проведена оптимизация 3D объектов кокпита.

2. На пьедестал добавлен простой пульт управления радиосвязью (а то забыли про него).

© Ритерман В.С. 2016